

CONCURSO DE PINTURA ALPHA ARES 2008

Para celebrar el 25 aniversario del club Alpha Ares hemos decidido incorporar a nuestras jornadas anuales un concurso de pintura de formato reducido. La duración del mismo se limitará al sábado 15 de noviembre y centrará su temática en la figura histórica de *wargame*. Es más, como veréis especificado en las bases no se aceptarán figuras individuales sino unidades. Esto quiere decir que no se valorará sólo la calidad de pintura de cada una de las miniaturas sino también su visión de conjunto, en la que influirán aspectos como la selección y colocación de las figuras, los terrenos, las banderas, etc.

BASES

El plazo de inscripción comienza a las 10,00 y se extenderá hasta las 18,00. Cada participante podrá presentar un máximo de una obra por categoría. El fallo del jurado se emitirá a las 19,30 y las obras deberán retirarse al finalizar la jornada. La organización no se hace responsable de las obras que no hayan sido recogidas el mismo sábado.

CATEGORÍAS

1. Unidad de **15/20mm**: Las unidades deberán estar formadas por un mínimo de 8 y un máximo de 36 figuras (las figuras a caballo o motocicleta cuentan como 2 y los cañones o armas pesadas como una).
2. Unidad de **28mm -infantería**: Las unidades deberán estar formadas por un mínimo de 8 y un máximo de 24 figuras (las armas pesadas cuentan como una figura).
3. Unidad de **28mm -caballería**: Las unidades deberán estar formadas por un mínimo de 6 y un máximo de 18 figuras.
4. Unidad de *wargame* **-miscelánea**: En este apartado entra todo lo no recogido anteriormente, como figuras de 40mm, baterías de artillería o estados mayores de 28mm y vehículos de cualquier escala. Los máximos y mínimos son los mismos que en las categorías anteriores salvo para los vehículos, cuyas unidades estarán formadas por entre 3 y 6 piezas.

PREMIOS

Se concederá un premio al primer clasificado de cada una de las categorías más un premio especial para la mejor obra de entre todas las presentadas al concurso.